

リハビリテーション医療 DX 研究会 第 1 回学術集会

【一般演題 1 日目 4 月 22 日(土)】

The Rehabilitation Transformation Awards		第 1 会場	13:10~13:55
1-1-1	リハビリテーションスタッフの働き方改革～新たなる挑戦～		
1-1-2	転倒予防を目的としたスパイクピン自動吐出 AI シューズにおける凍結路面判定精度の分析		
1-1-3	脳卒中患者の上肢練習において重症度に応じた課題の難易度設定を自動で提供できるプログラム開発について～シミュレーション研究～		
1-1-4	機械学習法を用いた脊髄損傷者の歩行予後予測		
1-1-5	片麻痺患者のバランス能力と歩行耐久性に関する歩行関連指標の抽出		

業務効率・改善 ①		第 2 会場	11:00~11:50
1-2-1	当院での健康管理アプリを使用した DX による業務改善		
1-2-2	当法人における医療 DX の推進について		
1-2-3	地方公立病院におけるリハビリテーション医療 DX の導入		
1-2-4	組織情報共有における社内ポータルサイトとビジネスチャットの構築と活用		
1-2-5	多職種協働セルケアシステム®と ICT(Information and Communication Technology)活用による働き方の変化		
1-2-6	リハスタッフ ICT 活用による働き方改革について		
1-2-7	リハビリテーション部の患者データベースシステムの見直し～効率性と質向上への取り組みに向けて～		
1-2-8	療法士における病院機能による間接業務時間の違い～web データベースソフトを利用した業務調査～		

リハビリテーション医療における ITC 活用		第 2 会場	12:00~12:55
1-3-1	MICROSOFT365 を活用した遠隔リハビリテーション診療管理		
1-3-2	当院の摂食嚥下障害診療の IT 化, オンライン化に向けた取り組み		
1-3-3	言語聴覚療法での遠隔リハビリテーションの実施と課題について		
1-3-4	病院歯科における義歯を用いた口腔リハビリテーションに DX を活用した症例		
1-3-5	施設入所高齢者に対して ICT を活用した口腔リハビリテーションの取り組み		
1-3-6	モバイルヘルスを活用した COVID-19 後遺症に対するオンライン呼吸リハビリテーション指導の効果の検証		
1-3-7	オンライン装具診の実施と今後の課題		
1-3-8	YouTube を活用した動画によるリンパ浮腫指導とフレイル予防のためのセルフエクササイズ指導		
1-3-9	ソーシャルネットワーキングサービスを用いた遠隔運動教室の試み: フィージビリティスタディ		

DX 全般		第 2 会場	13:05~14:00
1-4-1	理学療法士, 作業療法士, 言語聴覚士における診療記録の質的向上を目的とした監査票の作成		
1-4-2	汎用人工知能はリハビリテーション医療に関する知能をどの程度有しているか～GPT-3 による理学療法士国家試験問題の正答率検証～		
1-4-3	大学アメリカンフットボールチームにおける急性非外傷性腰痛症と生体インピーダンスの関連性の検討		
1-4-4	大学男子アメリカンフットボール選手における睡眠状態と傷害の関連について		

1-4-5	腰椎椎間板ヘルニアを呈するアスリートに対して仙骨回旋角速度に着目した一症例
1-4-6	膝関節他動運動時の皮下組織を含む腸脛靭帯と外側広筋の滑走に対する温熱療法の即時効果
1-4-7	汎用カメラを用いた転倒予防のための積雪凍結路面判定システムの検討
1-4-8	立ち上がり動作の動的時間伸縮法を用いた時系列データ解析
1-4-9	脳卒中患者に対する経頭蓋直流電流刺激効果と脳灰白質容積との関連

予測・評価		第2会場	14:10~15:05
1-5-1	回復期リハビリテーション病棟における疾患別の線形回帰分析で推定された FIM effectiveness を用いた退院時運動 FIM の予測精度の検証		
1-5-2	当院における AI 活用① AI「awina」開発の経緯と現状の課題		
1-5-3	当院における AI の活用② 予後予測の精度と特性		
1-5-4	大規模データを用いた回復期脳卒中患者におけるトイレ関連動作自立に関する予後予測モデルの検討		
1-5-5	運動学習の定量化による MCI の判別変数としての可能性		
1-5-6	簡易な機械学習ツールを用いた外反母趾評価の試み		
1-5-7	回復期リハビリテーション病棟に入院している高齢脳卒中患者に対するデジタル機器操作指導の実現可能性調査		
1-5-8	子どもの協調運動を評価する打点アプリの開発と信頼性及び妥当性の検証		
1-5-9	テキストマイニングを用いた理学療法士・作業療法士養成校の学生の学校生活目標における経時的変化の分析		

ロボット・テクノロジー		第2会場	15:15~16:00
1-6-1	非接触スイッチ AAGI を用いた神経筋疾患患者の活動の向上プロジェクト		
1-6-2	課題指向型訓練の DX 化実現に向けた Mixed Reality(MR)技術の活用可能性の検討		
1-6-3	Mixed Reality 技術を活用したフィジカルアセスメント教育システムの開発ー試作機体験会を通して得られた課題		
1-6-4	スマートフォンカメラによる装具採型の可能性を探るー体幹装具採型の妥当性検証と展望ー		
1-6-5	Orthobot の歩行練習により脳卒中片麻痺患者の歩行速度改善に至った一症例		
1-6-6	2 種類のロボットを活用して歩行練習を行った脳卒中片麻痺の1症例		
1-6-7	HAL®腰タイプ自立支援用を導入した ADL 向上に向けての取り組み ~受傷後 265 病日を経過した非骨傷性頸髄損傷患者を通して~		

業務効率・改善 ②		第2会場	16:10~17:00
1-7-1	業務用 iPhone の導入による効果と今後の展望		
1-7-2	回復期病棟システム構築と iPhone による業務効率化の取り組みについて		
1-7-3	リハビリテーション支援システムの動画サーバーを用いた情報共有について		
1-7-4	ウイズコロナにおける当院でのオンラインを活用したリハビリテーション見学について		
1-7-5	リハビリテーション医療におけるオンライン設備強化ーコロナ禍での外部講師との連携ー		
1-7-6	リハビリテーション部門システム管理の内製化とデータ活用の紹介		
1-7-7	デジタイゼーションの活用による訪問リハビリテーション業務改善の実践報告		
1-7-8	新規利用者を断らない事業所でありつづけるために~DX を活用した業務効率化と多様な働き方の実現~		

リハビリテーション医療 DX 研究会 第 1 回学術集会

【一般演題 2 日目 4 月 23 日(日)】

デジタル技術開発とリテラシー		第 2 会場	8:45~9:40
2-8-1	リハビリテーション医療デジタルトランスフォーメーションを実現するためのシステムの開発および概念実証試験		
2-8-2	リハビリテーション専門職によるシリアスゲーム開発の有効性の検討		
2-8-3	自然言語処理による自動 ICF コーディングシステムの構築		
2-8-4	新しいウェアラブル人工喉頭の機能試作機開発		
2-8-5	空気圧駆動人工呼吸器と電子デバイスを組み合わせた簡易呼吸リハビリテーション法の開発		
2-8-6	マルチレーヤーパーセプトロン分析を活用した高齢者のプレフレイルとデジタルリテラシーの関連について		
2-8-7	継続的な自主練習の啓発と地域高齢者のデジタルリテラシーの向上を目的とした自主練習アプリ作成の取り組み		
2-8-8	テクノロジーを活用したリハビリテーション機器・システムの開発・普及動向に関する俯瞰的検討		
2-8-9	予防医療DXに関する学士教育課程の現状と課題 ～一次予防、二次予防、三次予防の差異を中心に～		

歩行評価		第 2 会場	9:50~10:40
2-9-1	汎用カメラを用いた歩行評価システムの試作-歩幅の精度検証-		
2-9-2	健常成人における歩行パラメータの日内変動		
2-9-3	足圧分布データ解析からみた歩行時の 5 本指ソックス着用効果		
2-9-4	臨床現場における歩容測定ツールの活用と簡易的な歩行データシステムの構築 ～歩行のビッグデータ作成と活用を目指して～		
2-9-5	In-shoe motion sensor system を用いた変形性膝関節症患者における実験室歩行と日常生活歩行の違いの検討		
2-9-6	認知症者の歩行機能の分析手法の検討		
2-9-7	当院における歩行解析デバイス AYUMIEYE をリハビリテーション効果判定として用いる有用性の検証		
2-9-8	歩行解析デバイス AYUMIEYE を用いて回復期リハビリテーション病院の転倒患者における得点分布の特性の検証		

教育・連携		第 2 会場	10:50~11:45
2-10-1	CAREBOOK®を利用した全県型地域連携パスの電子化に向けた一歩		
2-10-2	コロナ禍においてオンラインミーティングに移行した地域リハビリテーション支援事業における多職種交流の在り方		
2-10-3	かかりつけ医・リハビリテーション科専門医の情報共有と on-job サポート体制構築の試み ―障害を持った患者に対する医療提供体制の充実を目指して―		
2-10-4	新型コロナウイルス感染症対策を機に、ICT 活用が進んだ事例～院内研修と脳卒中教室～		
2-10-5	コロナ禍の影響による職員研修の開催制限に対し、ICT 活用による研修開催の取り組み		
2-10-6	COVID-19 感染拡大時の OT 代替実習に対する学生の意識		
2-10-7	理学療法士を目指す学生の学修目標に対して臨床実習が及ぼす影響 -定性的データに対するテキストマイニングを用いた分析-		
2-10-8	ソーシャルメディアを利用した動画視聴による講義の取り組み		
2-10-9	理学療法海外研修における対面方式とオンライン方式の学習効果の検証		